



Tarot initiation



Dans le précédent magazine, cette rubrique initiation était consacrée au Petit. Il est temps de se pencher sur un autre ouïdler : le 21.

Faut-il tirer ou non le 21 à l'entame ou dès que l'on est en main pour sauver le Petit d'un partenaire ? C'est l'éternelle question qui fait débat entre de nombreux joueurs car d'une part, jouer le 21, c'est renforcer le jeu du preneur qui pourra placer l'Excuse gratuitement et sans aucune difficulté ou qui deviendra maître avec ses gros atouts, mais d'autre part, ne pas faire l'ambulance peut permettre à l'attaquant de prendre le Petit et de gagner sa partie.



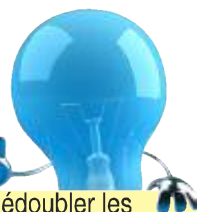
Généralités :

De la place du fond, le 21 ne se joue jamais car il protège le Petit. Des autres places, il est judicieux de le jouer quand il est court et qu'il n'est pas accompagné d'atouts majeurs (18, 19 ou 20).

Placé devant ou au milieu, quand on est main forte avec le 21, il est déconseillé de le tirer. Il est possible dans ce cas de jouer un atout pair pour enlever les gros atouts de défense. En débarrassant ces tarots, le 21 a de grandes chances d'être préservé et de ne pas exploser sur un éventuel coup d'atout du preneur.

Sur les gros jeux (poignée montrée par l'attaquant), si le 21 est 5 ou 6^{ème} et est accompagné d'un atout majeur, il est possible de mettre un atout en dessous pour recevoir une double charge sur le 21.

Si le Petit est avec le 21 de devant ou du milieu et avec l'entame, court et avec de faibles atouts, il est souvent bon de jouer le 21. Cela permet de dédoubler les atouts de défense et de sauver le Petit sur un atout de protection d'un coéquipier.



Ne pas le jouer peut être très dangereux, le preneur pouvant donner un coup d'atout faisant exploser l'atout de protection et le 21, devenir maître et tirer le Petit.

Quand il est accompagné de l'Excuse, il est très rare de le jouer, le preneur possédant probablement le Petit, mais il ne faut pas écarter la possibilité du jeu d'attaque sans bout ! Il faut donc être vigilant et savoir évaluer les risques.

La question n'est plus de savoir désormais s'il faut tirer le 21, mais le poser.



Sur une entame atout d'un coéquipier, le possesseur du 21 doit dans la plupart des cas le mettre s'il joue avant le preneur.

Il doit en effet assurer le sauvetage du Petit sachant que le partenaire qui a entamé atout détient normalement un atout de protection. Cela évite aussi de marier 2 gros atouts en défense.



Intéressons nous à présent à une technique de Tarot qui fait appel généralement au 21 : la Baie des Cochons.



C'est un coup de défense qui consiste à rejouer dans la couleur du preneur sous certaines conditions. Il se pratique par le défenseur qui possède un atout maître et qui n'a plus de cartes dans la coupe du preneur. Ce coup est basé sur la confiance des autres défenseurs qui doivent envoyer leurs plus gros points dans la coupe.

C'est un coup qui fonctionne à 100 % car le preneur ne peut intervenir pour l'éviter. Cette technique de défense doit permettre de rentrer au minimum le Roi.

Fermons ce chapitre et abordons les annonces qu'il est possible de faire en équipes sur le 21 :

- Quand il est joué par un défenseur

Il est possible de répondre sur le 21. Un partenaire possédant une grosse main d'atouts peut demander un retour atout en posant un atout demandeur sur le 21.

- Sur un coup d'atout du preneur

Sur le 21 posé du fond ou du milieu suite à un coup d'atout du preneur, il est possible d'annoncer le 20. Cela peut permettre au défenseur qui détient le Petit avec le 21 de le jouer sur la table.